

本次公開賽規例對初賽及決賽套路有所限制，為使各參賽隊伍能對新的規例有更深入的了解，技術委員會嘗試對新的規定動作要求及評分標準作出四項舉例並加以說明。

### **套路限制**

#### **初賽第一套套路限制**

1. 初賽第一套動作中必須以「\*」顯示所選擇的兩個難度動作，該選擇動作的難度分將被計算在第一套動作的分數內。如動作表上沒有標上「\*」號，首兩個動作將設定為本套路難度動作，並標上「\*」號，而不需向教練/領隊/運動員等交待。
2. 運動員需依照比賽卡上所填寫的動作進行比賽，如運動員所做動作與比賽卡上動作有任何次序改變之處，每位演出裁判員將對已改變的動作套路扣減 **0.2分**。
3. 如運動員演出時所做動作未能合符該組別的難度要求，每位演出裁判員將對所缺漏的難度要求每個扣減 **1分**。

#### **初賽第二套套路限制**

1. 初賽第一套動作中以「\*」顯示的兩個難度動作不可在初賽第二套動作中使用，否則該動作的難度分將不會被計算在第二套動作的演出分內。
2. 運動員需依照比賽卡上所填寫的動作進行比賽，如運動員所做動作與比賽卡上動作有任何次序改變之處，每位演出裁判員將對已改變的動作套路扣減 **0.2分**。
3. 如運動員演出時所做動作未能合符該組別的難度要求，每位演出裁判員將對所缺漏的難度要求每個扣減 **1分**。

#### **決賽套路限制**

1. 初賽第一套動作中以「\*」顯示的兩個難度動作可在決賽動作中使用，該動作的難度分仍會被計算在決賽得分之內。
2. 如運動員演出時所做動作未能合符該組別的難度要求，每位演出裁判員將對所缺漏的難度要求每個扣減 **1分**。

就以上**套路限制**，技術委員會嘗試作出四項舉例說明。

「\*」代表所選擇的兩個難度動作

「◀」指示出現改動的位置

例一(男子丙組)

<p><b>初賽第一套套路</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Front drop (*)</li> <li>2. To feet (*)</li> <li>3. Tuck jump</li> <li>4. 1/2 twist to seat drop</li> <li>5. 1/2 twist to seat drop</li> <li>6. 1/2 twist to Feet</li> <li>7. 1/2 twist</li> <li>8. Piked straddle jump</li> <li>9. Piked jump</li> <li>10. Full twist</li> </ol>	<p><b>初賽第一套套路</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>0.1</li> <li>0.1</li> <li>0</li> <li>0.1</li> <li>0.1</li> <li>0.1</li> <li>0.1</li> <li>0</li> <li>0</li> <li>0.2</li> </ol>	<p>※完全符合男子丙組比賽要求 初賽第一套套路須包含六彈 每個難度<b>0.1</b>或以上的動作</p> <p>※首兩個動作難度分數將計算在 初賽第一套動作總分內 難度得分: <b>0.2</b> 分</p>
<p><b>初賽第二套套路</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Back drop</li> <li>2. To feet</li> <li>3. Tuck jump</li> <li>4. 1/2 twist to seat drop</li> <li>5. 1/2 twist to seat drop</li> <li>6. 1/2 twist to feet</li> <li>7. 1/2 twist</li> <li>8. Piked straddle jump</li> <li>9. Piked jump</li> <li>10. Full twist</li> </ol>	<p><b>初賽第二套套路</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>0.1</li> <li>0.1</li> <li>0</li> <li>0.1</li> <li>0.1</li> <li>0.1</li> <li>0.1</li> <li>0</li> <li>0</li> <li>0.2</li> </ol>	<p>※完全符合男子丙組比賽要求 初賽第二套套路須包含六彈每 個難度 <b>0.1</b> 或以上的動作</p> <p>※所有動作難度分數將計算在初 賽第二套套路總分內 難度得分: <b>0.8</b> 分</p>

### 例二(男子丙組)

<p><u>初賽第一套套路</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Front drop</li> <li>2. To feet</li> <li>3. Tuck jump</li> <li>4. 1/2 twist to seat drop</li> <li>5. 1/2 twist to seat drop</li> <li>6. 1/2 twist to feet</li> <li>7. 1/2 twist</li> <li>8. Piked straddle jump</li> <li>9. Piked jump</li> <li>10. Full twist</li> </ol> <p><u>初賽第二套套路</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 1/2 twist to front drop</li> <li>2. To feet</li> <li>3. Tuck jump</li> <li>4. 1/2 twist to seat drop</li> <li>5. 1/2 twist to seat drop</li> <li>6. 1/2 twist to feet</li> <li>7. 1/2 twist</li> <li>8. Piked straddle jump</li> <li>9. Piked jump</li> <li>10. Full twist</li> </ol>	<p><u>初賽第一套套路</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>0.1</li> <li>0.1</li> <li>0</li> <li>0.1</li> <li>0.1</li> <li>0.1</li> <li>0.1</li> <li>0</li> <li>0</li> <li>0.2</li> </ol> <p><u>初賽第二套套路</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>0.2</li> <li>0.1 (不獲計算難度分數)</li> <li>0</li> <li>0.1</li> <li>0.1</li> <li>0.1</li> <li>0.1</li> <li>0</li> <li>0</li> <li>0.2</li> </ol>	<p>※完全符合男子丙組比賽要求初賽第一套套路須包含六彈每個難度0.1或以上的動作</p> <p>※因動作表上沒有標上「*」號，首兩個動作將設定為本套路難度動作，並將難度分計算在初賽第一套套路總分內 難度得分: 0.2 分</p> <p>※完全符合男子丙組比賽要求初賽第一套套路須包含六彈每個難度0.1或以上的動作</p> <p>※第二彈動作與第一套套路已標「*」號的動作相同，所以第一彈、第三彈至第十彈的動作難度方計算在初賽第二套套路難度分內 難度得分: 0.8 分</p>
--	--	--

### 例三(男子丙組)

<p><u>填寫動作</u></p> <p><u>初賽第一套套路</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Front drop (*)</li> <li>2. To feet (*)</li> <li>3. Tuck Jump</li> <li>4. 1/2 twist to seat drop</li> <li>5. 1/2 twist to seat drop</li> <li>6. 1/2 twist to feet</li> <li>7. 1/2 twist</li> <li>8. Piked straddle jump</li> <li>9. Piked jump</li> <li>10. Full twist</li> </ol>	<p><u>實際演出動作</u></p> <p><u>初賽第一套套路</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Front drop (*)</li> <li>2. To feet (*)</li> <li>3. Tuck Jump</li> <li>4. 1/2 twist ◀</li> <li>5. 1/2 twist to seat drop ◀</li> <li>6. 1/2 twist to seat drop ◀</li> <li>7. 1/2 twist to feet ◀</li> <li>8. Piked straddle jump</li> <li>9. Piked jump</li> <li>10. Full twist</li> </ol>	<p>※完全符合男子丙組比賽要求初賽第一套套路須包含六彈每個難度0.1或以上的動作</p> <p>※首兩個動作難度分數將計算在初賽第一套動作總分內 難度得分: 0.2 分</p> <p>※初賽套路(包括第一及第二套)須與比賽動作卡上所填寫動作完全相同，所以: *每位演出裁判員將對已改變的動作套路由扣減 0.2 分</p>
---	---	---

### 例四(男子公開組)

<p><u>填寫動作</u></p> <p><u>初賽第一套套路</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 1/2 out triffis(o) (*)</li> <li>2. 1/2 in rudy out(&lt;) (*)</li> <li>3. Full in 1/2 out(/)</li> <li>4. 1/2 in rudy out(o)</li> <li>5. Double back(o)</li> <li>6. 1/2 out(o)</li> <li>7. Rudy</li> <li>8. Double-full</li> <li>9. 1/2 in 1 3/4 back(o)</li> <li>10. 1/2 out double ball out(&lt;)</li> </ol>	<p><u>實際演出動作</u></p> <p><u>初賽第一套套路</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 1/2 out triffis(o)</li> <li>2. 1/2 in rudy out(&lt;)</li> <li>3. Full in 1/2 out(/)</li> <li>4. 1/2 in rudy out(o)</li> <li>5. Double back(o)</li> <li>6. 1/2 out(o)</li> <li>7. Rudy</li> <li>8. Double-full</li> <li>9. 1/2 in 1 3/4 back(o)</li> <li>10. 1/2 out double ball out(&lt;)</li> </ol>	<p>※完全符合男子丙組比賽要求初賽第一套動作須包含五彈3/4個空翻或以上的動作</p> <p>※首兩個動作難度分數將計算在初賽第一套動作總分內 難度得分: 9.1 分</p> <p>(...續下頁)</p>
---	---	--

例四(男子公開組) 續

<p><b>初賽第二套套路</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 1/2 out triffis(o)</li> <li>2. 1/2 in rudy out(&lt;)</li> <li>3. Full in 1/2 out(/)</li> <li>4. 1/2 in rudy out(o)</li> <li>5. Double back(o)</li> <li>6. 1/2 out(o)</li> <li>7. Rudy</li> <li>8. Double-full</li> <li>9. 1/2 in 1 3/4 back(o)</li> <li>10. 1/2 out double ball out(&lt;)</li> </ol>	<p><b>初賽第二套套路</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 1/2 out triffis(o)</li> <li>2. 1/2 in rudy out(&lt;)</li> <li>3. Full in 1/2 out(/)</li> <li>4. Piked Jump◀</li> <li>5. Piked straddle jump◀</li> <li>6. Tuck jump◀</li> <li>7. Half twist◀</li> <li>8. Full twist◀</li> <li>9. Front drop◀</li> <li>10. To Feet◀</li> </ol>	<p><b>※不符合男子公開組比賽要求</b> 初賽第二套動作須包含五彈 3/4個空翻或以上的動作</p> <p>但初賽第二套動作於實際演出時只包含三彈 3/4 個空翻或以上的動作，所以： <b>*每位演出裁判員將對未能符合難度要求的動作各扣減 1 分(欠兩彈要求動作，共扣減 2 分)</b></p> <p><b>※初賽套路(包括第一及第二套)須與比賽動作卡上所填寫動作完全相同，所以： *每位演出裁判員將對已改變的動作套路由扣減 0.2 分</b></p> <p><b>※此例每位演出裁判員共扣減 2.2 分</b></p> <p><b>※第一及二彈動作與第一套套路已標「*」號的動作相同，所以第三彈至第十彈的動作難度方計算在初賽第二套套路難度分內 難度得分: 4.5 分</b></p>
<p><b>決賽套路</b> 無需填寫動作表</p>	<p><b>決賽套路</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 1/2 out triffis(o)</li> <li>2. 1/2 in rudy out(&lt;)</li> <li>3. Full in 1/2 out(/)</li> <li>4. 1/2 in rudy out(o)</li> <li>5. Piked straddle jump◀</li> <li>6. Tuck jump◀</li> <li>7. Half twist◀</li> <li>8. Full twist◀</li> <li>9. Front drop◀</li> <li>10. To Feet◀</li> </ol>	<p><b>※不符合男子公開組比賽要求</b> 初賽第二套動作須包含五彈 3/4個空翻或以上的動作</p> <p>但初賽第二套動作於實際演出時只包含四彈 3/4 個空翻或以上的動作，所以： <b>*每位演出裁判員將對未能符合難度要求的動作各扣減 1 分(欠一彈要求動作，共扣減 1 分)</b></p> <p><b>※即使第一及二彈動作與第一套套路已標「*」號的動作相同，但決賽套路不受此限，故該動作的難度分仍會被計算在決賽得分之內 難度得分: 17.2 分</b></p>